

GUÍA DE MONTURAS



Creada por Omef para La banda Puig

1. Introducción.

Esta guía resume, en Castellano, la información que he podido encontrar en otras guías similares en inglés que se pueden encontrar por internet. Además he añadido aquellos comentarios que he considerado que podían ser útiles. En EQ2 la posesión de una montura (ya sea caballo o alfombra) se considera un signo de reconocimiento y prestigio. Por ese motivo no son fáciles de conseguir. Todos los jugadores pueden llegar a tener una pero la forma de conseguirla depende de varios factores complejos que explico a continuación

2. Cómo conseguir tu montura.

Puedes comprar tu caballo en los establos de tu ciudad pagando una gran cantidad de dinero. El caballo más barato puede costarte aproximadamente 2p, 45g. Si tienes suficiente dinero podrás comprar caballos mejores pero solo hasta tier 3. Hasta aquí todo normal. Veamos otras formas de conseguir tu montura

Otra forma de conseguir tu montura es pagar parte con puntos de Status personal y parte con dinero. Aunque se trate de tus puntos Status personales esta opción solo está disponible para los miembros de un guild de suficiente nivel (mínimo lvl 15). El tipo de montura que podrás pagar usando Status depende directamente del nivel de nuestro clan. A nivel 15 del clan puedes usar Status en caballos de tier 1, a nivel 20 de tier 2 y así sucesivamente cada 5 niveles del clan. Aquí hay un punto oscuro referente a la cantidad de puntos Status que puedes gastar y los caballos disponibles. Parece que los tipos de caballo disponibles para cada uno depende de sus circunstancias particulares (si tiene o no buena la "faction" con los principales grupos de la ciudad) y como gano los puntos (si los gano dentro de su clan actual o no).

3. Cosas a tener en cuenta.

- El tamaño se ajusta automáticamente al del jugador y no depende de la raza del caballo
- Los bufs, spells o potingues no acumulan el efecto de velocidad con tu montura
- Puedes luchar y todo lo demás sin tener que bajar de la montura
- Hay zonas del juego (Cuevas, etc) donde no funcionará la montura
- Una alfombra no tiene por que ser mejor que un caballo bueno.
- Si vendes una montura comprada con status solo recibirás dinero y no status.
- Todos los caballos del mismo tier son similares. La raza del caballo solo afecta a su aspecto
- En tu inventario la montura aparece como un whistle que debes activar para que funcione (ponlo en Hotbar).

4. Monturas y sus características.

A continuación se muestran las monturas de las que hay información, con su precio, foto, tier y lugar de compra. Recuerda que para pagar con Status tu clan debe tener el nivel necesario para el tier de la montura. Si compras solo con dinero, los mejores caballos que podrás comprar son los de tier 3. Existen otros caballos además de los que aquí se muestran y que pueden mejorar otros aspectos más que la velocidad.

CABALLOS DE TIER 1

Velocidad: +24%

Precio: 2p, 45g, 76s

Precio guild: 52500sp, 1p, 38g, 24s

Establos South Qeynos (+410, -20, +226)

Establos West Freeport (+130, -4, -92)



Halasian Draft Horse.



Parade Halasian Draft Horse.



Steppes Pony.



Parade Steppes Pony.

CABALLOS DE TIER 2

Velocidad: +32%

Precio: 3p, 68g, 64s

Precio guild: 80000sp, 2p, 7g, 20s

Establos South Qeynos (+410, -20, +226)

Establos West Freeport (+130, -4, -92)



Karana Planestrider



Parade Karana Planestrider



Misty Mustang



Parade Misty Mustang

CABALLOS DE TIER 3

Velocidad: +40%

Precio: 9p, 83g, 4s

Precio guild: 112500sp, 5p, 3g, s

Establos South Qeynos (+410, -20, +226)

Establos North Freeport (+130, -4, -92)



Elddarian Charger



Parade Elddarian Charger



Rujarkian Clydesdale



Parade Rujarkian Clydesdale

MONTURAS DE TIER 4

Velocidad: +48%

Precio: Necesario estar en un guild de lvl 30 o más.

Precio guild: 750000sp, 60p, 2c

*Unholy Servent**North Freeport Temple: -88, -9, -171**Spirit Steed**North Qeynos temple: +3, -3, +14**Maj'Dul - Flying Carpet**South Qeynos mage tower: +715, -20, +119**North Freeport academy: +4, -34, -148*

CABALLOS DE SHADOW KNIGHT Y PALADIN

Velocidad: +10%

Fun spell de nivel 20

Precio: 14s, 40c



Holy Steed - Paladin Mount

North Qeynos (+468, -17, -186)



Unholy Steed -Shadow Knight Mount

North Freeport (-71, -20, -262)

CABALLOS DE TIER 5

Velocidad: +48%

Sube Mitigation vs heat, cold, disease, mental, magic, divine and poison en 200

Precio: Necesario estar en un guild de lvl 40 o más.

Precio guild: 400000 sp, 19p, 20g, 1s



Plain-saddled Nightmare whistle

Notas acerca de los caballos de Tier 5:

El caballo mostrado antes es el típico caballo de Tier 5 que compran los chars “malos”. Hay otro similar para los “buenos” con los ojos y patas soltando humillo azulado. A pesar de ser caballos muy caros y requerirse pertenecer a un clan de lvl 40 se han dado casos de gente que sin reunir los requisitos anteriores los tienen disponibles en los mercaderes de los establos. Posiblemente sea por Faction, posesión de algún título nobiliario o meritos especiales que desconozco (tal vez un bug).

NOTAS FINALES:

Siguen existiendo más caballos distintos a los mostrados aquí (cada vez menos). En versiones posteriores de este documento se irán añadiendo cosas que resulten interesantes. Puedes enviar comentarios a labandapuig@yahoo.es