

Tremere

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Conceito:

Senhor:
Geração:
Refúgio:

ATRIBUTOS

Físicos

Força _____ ●○○○○○
Destreza _____ ●○○○○○
Vigor _____ ●○○○○○

Sociais

Carisma _____ ●○○○○○
Manipulação _____ ●○○○○○
Aparência _____ ●○○○○○

Mentais

Percepção _____ ●○○○○○
Inteligência _____ ●○○○○○
Raciocínio _____ ●○○○○○

HABILIDADES

Talentos

Representação _____ ○○○○○○
Prontidão _____ ○○○○○○
Esportes _____ ○○○○○○
Briga _____ ○○○○○○
Esquiva _____ ○○○○○○
Empatia _____ ○○○○○○
Intimidação _____ ○○○○○○
Crime _____ ○○○○○○
Liderança _____ ○○○○○○
Lábia _____ ○○○○○○

Perícias

Empatia c/ Animais _____ ○○○○○○
Arqueirismo _____ ○○○○○○
Artesanato _____ ○○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○○
Herborismo _____ ○○○○○○
Armas Brancas _____ ○○○○○○
Música _____ ○○○○○○
Cavalgar _____ ○○○○○○
Furtividade _____ ○○○○○○
Sobrevivência _____ ○○○○○○

Conhecimentos

Instrução _____ ○○○○○○
Folclore _____ ○○○○○○
Investigação _____ ○○○○○○
Direito _____ ○○○○○○
Linguística _____ ○○○○○○
Medicina _____ ○○○○○○
Oculatismo _____ ○○○○○○
Política _____ ○○○○○○
Ciência _____ ○○○○○○
Senescalia _____ ○○○○○○

VANTAGENS

Antecedentes

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Disciplinas

Taumaturgia _____ ○○○○○○
Dominação _____ ○○○○○○
Auspícios _____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Disciplinas

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

Virtudes

Consciência/
Convicção _____ ●○○○○○

Auto-Controle/
Instintos _____ ●○○○○○

Coragem _____ ●○○○○○

Caminho

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Força de Vontade

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pontos de Sangue

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Vitalidade

Escoriado _____ □
Machucado -1 _____ □
Ferido -1 _____ □
Ferido Grave -2 _____ □
Espancado -2 _____ □
Aleijado -5 _____ □
Incapacitado _____ □

Fraquezas

Laço de Sangue com o Clã.

Armor = _____

Tremere

QUALIDADES E DEFETOS

Qualidades	Tipo	Custo	Defeito	Tipo	Bônus

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○
	○○○○○○○

EXPERIENCIA

PERTUBAÇÕES

RITUAIS/INVESTIMENTOS

COMBATE

Arma	Dif.	Dano	Ocult.	Alcance	CdT	Força

Tabela de Briga		
Manobra	Dif.	Dano
Mordida	5	Força +1
Soco	6	Força
Engalfinhar	6	Força
Garras	6	Força +2
Chute	7	Força +1
Encontrão	7	Especial

Tremere

ANTECEDENTES EXPANDIDOS

Aliados

Influência

Prestígio de Clã

Mentor

Contatos Secundários

Recursos

Contatos Importantes

Lacaio

Rebanho

Status

POSSES

Equipamento (Possuído)

Equipamento (Carregado)

Campos de Alimentação

Meio de Transporte

REFÚGIO

Localização

Descrição

Tremere

HISTÓRICO

Moddus Opperandi

Anotações

Mote

APARÊNCIA

Idade _____
Idade Aparente _____
Nascimento _____
RIP _____
Cabelos _____
Olhos _____
Nacionalidade _____
Altura _____
Peso _____
Sexo _____

VISUAIS

Circulo de Relações

Esboço do Personagem