

Добре дошли на страницата по "Компютърна графика"!

Основната цел на дисциплината е да представи на студентите най-важните методи за изграждането на ефективни генериращи 2D и 3D графични програми. Студентите трябва да усвоят основните средства и да се запознаят с проблемите, възникващи при създаването на интерактивни графични приложения.



Моля използвайте връзките отляво на тази страница за навигация.